*В старинном купеческом доме на Дзержинского жил отец с сыном. Когда юноша влюбился в бедную девушку, он в тайне заказал у ювелира обручальное кольцо, но отец, узнав об этом, проклял кольцо: "Пусть принесёт оно не любовь, а вечный холод".*

*В день помолвки девушка надела кольцо - и в тот же миг исчезла. Юноша искал её по всему городу:*

*У Сусанинской площади, где они впервые встретились*

*У мастерской ювелира, где создавалось кольцо*

*У беседки (ныне Памятник Любви), где должно было состояться признание*

*Но нашёл лишь ледяное безмолвие. Вернувшись домой, он замерзает в своей комнате - с тех пор там вечный холод.*

Пользователь начинает у памятника собаки, знакомится с ней, она рассказывает, что нашла необычное кольцо и предлагает узнать - кому оно принадлежит. На сусанинской площади мы встречаем призрака, который говорит, что кольцо - дело рук одно ювелира, отправляемся к памятнику. Там встречаем его дух, который рассказывает, что он сделал его для одного юноши, и он собирался с ним сделать предложение девушке там, где сейчас стоит памятник любви. приходим туда - встречаем призрак девушки, которая рассказывает, что с ней случилось, и где жил юноша. Пользователь приходит к дому, в "холодной комнате" встречаем юношу, который не может простить себя за из-за того, что по его вине возлюбленная пропала. Мы говорим, что она все это время тоже его искала и всё ещё его ждёт. Они воссоединяются, happy end.

**Вступительная речь для пользователя (заставка)**

"Гав-гав, дружище! Меня зовут Бобка — легендарный пёс-спасатель, а теперь твой проводник в мир тайн Костромы! Ты ведь чувствуешь, как тут веет чем-то загадочным? Это не просто ветер — это шепот столетий.

Сегодня ты увидишь город таким, каким его знают только старые стены да такие вот хвостатые хранители, как я. Призраки Сусанина, проклятое кольцо ювелира, тайны Ипатьевского монастыря — всё это не просто сказки. Если будешь внимателен, они оживут перед тобой... Ну что, готов проверить свою смелость? Тогда пойдём! И помни: если станет жутковато — просто погладь меня за ухом. Я ведь не только бронзовая, но и волшебная!"

P.S. Не забудь телефон зарядить — вдруг призраки захотят с тобой сфоткаться?

**Сценарий квеста "Загадочное кольцо" с Бобкой**

**1. Встреча у памятника Бобке**

(Пользователь подходит к бронзовой собаке. Статуя оживает)

Бобка: "Гав-гав! О, ты наконец пришёл! Я столько лет ждала того, кто сможет помочь. Видишь это кольцо у меня в зубах? Оно не простое... Чувствую, за ним тянется ледяной след. Пойдём, узнаем его историю!"

**2. Сусанинская площадь**

(На площади необычно пусто. Ветер шевелит листья)

Бобка: "Тсс... Видишь того старика у фонаря? Он знает больше, чем кажется."

Призрак старика: "Кольцо? А-а, работа мастера Тихона... Ювелирная лавка была там, где теперь памятник стоит. Но зачем вам это? Оно приносит только горе..."

(Его фигура растворяется в воздухе)

**3. Памятник ювелиру**

(Кольцо в руке статуи странно блестит)

Бобка: "Попробуй прикоснуться к кольцу. Но будь осторожен — оно покажет тебе правду."

(При касании возникает видение: юноша берёт кольцо у ювелира)

Голос мастера: "Надеюсь, вы будете с Аней счастливы, береги это кольцо, Гриша. Вложил я в него всю душу..."

Бобка: "Так это обручальное кольцо! Значит, нам нужно туда, где раньше люди находили свою любовь!"

**4. Памятник Любви**

(У камня с кольцом стоит женская фигура)

Призрак Ани: "Вы... принесли его кольцо? Я так долго ждала... В тот вечер я надела его, и вдруг всё вокруг покрылось льдом. А когда очнулась — Гриши уже не было. И я... я стала невидимой."

Бобка: "Где он сейчас? Мы должны помочь!"

Аня: "Он жил в доме... На Дзержинского. Его отцу принадлежала старинная усадьба ..."

**5. Дом на Дзержинского**

(Подходя к дому, пользователь чувствует пронизывающий холод)

Бобка: "Гав! Гриша, мы знаем правду! Твоя Аня ждёт тебя!"

(Появляется призрак юноши)

Гриша: "Я... я не смог её защитить. Отец проклял кольцо, а я даже не догадался..."

Пользователь: "Она всё это время искала тебя. И ждёт сейчас у памятника."

(Стены дома начинают теплеть)

**6. Финал: Воссоединение**

(Вернувшись к памятнику, пользователь видит две прозрачные фигуры, сливающиеся в объятиях)

Бобка: "Смотри! Проклятие снято!"

(Кольцо рассыпается в прах)

Голос Ани: "Спасибо..."

Голос Гриши: "Мы наконец свободны..."

Бобка: "Ну что, герой? Помог двум душам обрести покой. Теперь и мне пора на место — но если понадобится помощь, просто погладь мой памятник!"

**Квест «Тень Ипатьевского монаха»**

**1. Встреча с призраком монаха**

*(Игрок идёт возле Ипатьевского монастыря. Вдруг игрок чувствует чей-то взгляд за спиной, он оборачивается и видит полупрозрачный силуэт в рваной рясе, лица различить не удается.)*

Монах Игнатий (глухим, эхом звучащим голосом):  
 *«Ты пришёл… Я чувствовал, что кто-то сможет увидеть меня. Меня зовут брат Игнатий. Я — тот самый монах, что принял жертву ради спасения обители… но проклятие не отпускает меня. Каждый год души ушедших стонут в этих стенах. Поможешь ли разорвать цепь скорби?»*

Варианты ответа игрока:

*«Вы кто такие, я вас не звал, пойду-ка я отсюда…»*

*(Игрок не соглашается и уходит быстрым шагом из зоны квеста)*

Монах Игнатий (яростно): (что-то кричит в след, проклиная нас)

***GAME OVER***

`````

*«Хорошо, я помогу тебе. Но при одном условии: я хочу знать всю правду.»*

*(Игрок соглашается, монах продолжает свой рассказ.)*

**2. Легенда и загадка**

Монах Игнатий (медленно, с паузами):  
 *«Ты хочешь знать правду?.. Хорошо. Но помни — некоторые вещи лучше оставить погребёнными…»*

Игнатий**:** *«То утро… я помню его, будто оно было вчера. Польские войска стояли у стен. Мы молились, но надежды не было. Тогда настоятель, отец Макарий, велел нам готовиться к смерти…»*

Игнатий (шёпотом, с суеверным страхом):  
 *«А потом… он пришел. Старец в белых одеждах, будто не от мира сего. Глаза — как угли в пепле. Он сказал: "Монастырь устоит, если один из вас падёт за других". И… указал на меня.»*

*(Монах указывает рукой на себя.)*

Игнатий (горько):  
 *«Я был молод. Готов был принять жертву… Но Макарий взглянул на меня — и вдруг сказал: "Нет. Не его".»*

Игнатий (голос дрожит):  
 *«На следующее утро настоятеля нашли мертвым в его келье. Лицо… будто он видел что-то ужасное. А поляки — отступили, как и обещал старец.»*

*(Поднялся ветер, не предвещая ничего хорошего.)*

Игнатий (яростно):  
 *«Но это была ложь! Макарий подменил жертву! Старец требовал моей жизни, а не его! И когда он взял мою судьбу на себя… проклятие пало на всех нас.»*

*(За спиной монаха появляются огоньки душ других монахов и слышится шёпот: «Каждый год… один из нас…»)*

Игнатий (тише, словно боясь быть услышанным):  
 *«Макария не похоронили по обычаю. Тело спрятали здесь, в подземелье, будто стыдились его поступка. Но душа не найдёт покоя, пока кости не предадут земле…»*

*(Он указывает на тёмный проход, заросший кустами.)*

**Игнатий** (шёпотом)**:** *«Там, там находятся секретные подземные ходы, которые мы использовали, чтобы набирать воду. Там есть тайная комната. Он лежит в ней, где когда-то хранили святые мощи. Найдите его останки… только тогда души обретут покой. Но сначала — докажи, что не боишься тьмы.»*

*(Начинается мини-игра.)*

**3. Мини-игра «Исповедь в темноте»**

Задача: Ответить на 3 вопроса монаха, выбирая варианты, которые не нарушают монашеских обетов (правда, смирение, отказ от насилия).

Примеры вопросов (вопросы можно заменить/изменить):

1. *«Если бы ты узнал, что друг хочет бежать из монастыря — выдал бы его настоятелю?»*
   * ✅ *«Попытался бы отговорить, но выбор — его души.»*
   * ❌ *«Закопал бы в подземелье, чтобы не позорил обитель.»*
2. *«Можно ли солгать, чтобы спасти невинного?»*
   * ✅ *«Ложь — грех, но милосердие выше буквы закона.»*
   * ❌ *«Правда любой ценой, даже если погибнет сотня.»*
3. *«Что страшнее — смерть или вечное проклятие?»*
   * ✅ *«Страшно лишь не раскаяться вовремя.»*
   * ❌ *«Лучше проклясть других, чем страдать самому.»*

*(Независимо от выбора игрока, монах переносит нас в незнакомую комнату.)*

**4. Финал: Развязка в подземелье**

*(Если игрок ответил неправильно на вопросы)*

Игрок находит останки Макария, но не успевает подойти к нему.

Призрак Макария (поднимается из останков):  
 *«Кто… посмел… нарушить мой покой?»*

*(Макарий бросается на игрока, игрок не успевает убежать и Макарий хватает его.)*

*Монах Игнатий (голос издалека, печально):  
 «Увы… теперь и ты часть легенды.»*

***GAME OVER***

*```*

*(Если игрок ответил правильно на вопросы)*

Игрок находит останки Макария и записку, прочесть её не получается из-за грязи на ней.

Мини-игра: очистить записку от грязи. игрок должен пальцем провести по загрязненным местам записки.

Когда получилось очистить записку, игрок может её прочитать:  
 *«Прости, Игнатий… Я не мог отдать тебя. Но теперь проклятие падёт на меня.»*

Монах Игнатий (голос становится яснее):  
 *«Так вот правда… Он спас меня ценой своей души. Помоги мне прочесть молитву над его костями.»*

*Мини-игра: нужно собрать из слов/фраз, молитву.*

*(После ритуала призрак монаха светлеет и исчезает, а давящая атмосфера отступает.)*

Последняя реплика (эхом):  
 *«Спасибо, странник. Теперь я свободен…»*

*(Игрока переносит на место, где он стоял ранее, на улицу.)*

**История:**

*1909 год. В доме на окраине Костромы тайно собиралась старообрядческая секта "Странники". Они носили белые холщовые рубахи (символ очищения) и практиковали жестокий обряд "Схождения Духа":*

*— Привязав себя веревками к потолку, они часами висели в воздухе, веря, что так "отделяют душу от грешного тела".*

*— Тех, кто не выдерживал и падал, считали "нечистыми" и замуровывали заживо в подвале дома.*

*Ночь разгрома. Местный священник отец Никодим, известный своей нетерпимостью к старообрядцам, организовал облаву. Когда ночью в дом ворвались гонители, трое верующих — наставник Аверьян, молодая вдова Ульяна и юноша Прохор — попытались спастись через задний двор.*

*Трагедия у калитки:*

* *Аверьян первым перемахнул через забор, но был сражен выстрелом в спину*
* *Ульяна зацепилась белой юбкой за гвоздь и повисла на ограде, где её настигла пуля*
* *Прохор, обернувшись помочь ей, получил удар топором в грудь*

*Пенсионерка видела не призраков, а эхо того страшного момента, запечатленное в пространстве. Трое старообрядцев перелетают через калитку, потому что в ту роковую ночь калитку заперли преследователи, и побег “странников” - был последним свободным жестом перед гибелью.*

**Квест “Легенда о Проклятом побеге”**

**1. Завязка (улица Наты Бабушкиной, точка старта)**

Бобка (появляется на экране): "Гав! Ты чувствуешь? Здесь воздух дрожит, будто кто-то бежит... В 1980-х одна бабушка видела тут нечто странное. Давай проверим!"